



NAME: _____
 PLAYER: _____
 CASTE: _____
 TOTEM: _____

CONCEPT: _____
 NATURE: _____
 FACE/RANK: _____
 RENOWN: _____

ATTRIBUTES

STRENGTH _____ ●○○○○ CHARISMA _____ ●○○○○ PERCEPTION _____ ●○○○○
 DEXTERITY _____ ●○○○○ MANIPULATION _____ ●○○○○ INTELLIGENCE _____ ●○○○○
 STAMINA _____ ●○○○○ APPEARANCE _____ ●○○○○ WITS _____ ●○○○○

ABILITIES

WAR			LIFE			WISDOM		
<input type="checkbox"/> ARCHERY _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> CRAFT _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> BUREAUCRACY _____	○○○○○			
<input type="checkbox"/> ATHLETICS _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> LARCENY _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> INVESTIGATION _____	○○○○○			
<input type="checkbox"/> AWARENESS _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> LINGUISTICS _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> LORE _____	○○○○○			
<input type="checkbox"/> BRAWL _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> PERFORMANCE _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> MEDICINE _____	○○○○○			
<input type="checkbox"/> DODGE _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> PRESENCE _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> OCCULT _____	○○○○○			
<input type="checkbox"/> ENDURANCE _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> RIDE _____	○○○○○	SPECIALTIES				
<input type="checkbox"/> MARTIAL ARTS _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> SAIL _____	○○○○○					
<input type="checkbox"/> MELEE _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> SOCIALIZE _____	○○○○○					
<input type="checkbox"/> RESISTANCE _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> STEALTH _____	○○○○○					
<input type="checkbox"/> THROWN _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> SURVIVAL _____	○○○○○	<input type="checkbox"/> _____	○○○○○			
				<input type="checkbox"/> _____	○○○○○			
				<input type="checkbox"/> _____	○○○○○			

ADVANTAGES

BACKGROUNDS		CHARMS	
_____	○○○○○	Name _____	Cost _____
_____	○○○○○	_____	_____
_____	○○○○○	_____	_____
_____	○○○○○	_____	_____
_____	○○○○○	_____	_____
_____	○○○○○	_____	_____
_____	○○○○○	_____	_____
_____	○○○○○	_____	_____
_____	○○○○○	_____	_____
_____	○○○○○	_____	_____

WEAPONS

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

VIRTUES

COMPASSION ●○○○○ □□□□	TEMPERANCE ●○○○○ □□□□
SUCCOR: _____	CUNNING: _____
CONVICTION ●○○○○ □□□□	VALOR ●○○○○ □□□□
METTLE: _____	GLORY: _____

ANIMA

HEALTH

SOAK
 B _____ L _____ A _____

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○
 PERSONAL _____ | _____
 PERIPHERAL _____ | _____
 COMMITTED _____

LIMIT BREAK

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

VIRTUE FLAW

-0	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
-1	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
-2	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
-4	□
INCAPACITATED	□

EXPERIENCE
